

PERANCANGAN SISTEM AKUNTANSI PENJUALAN TUNAI BERBASIS WEB PADA PERUSAHAAN PUPZ MIRACLE

WEB BASED CASH SALES ACCOUNTING SYSTEM DESIGN ON PUPZ MIRACLE COMPANY

Oleh: Vatrareizky Pravitasari
Prodi Pendidikan Akuntansi Fakultas Ekonomi Universitas Negeri Yogyakarta
vatrareizky@gmail.com
Diana Rahmawati
Staf Pengajar Jurusan P. Akuntansi Universitas Negeri Yogyakarta

Abstrak

Penelitian ini bertujuan (1) mengetahui sistem penjualan tunai yang telah diterapkan pada perusahaan Pupz Miracle, (2) merancang sistem penjualan tunai berbasis *web* yang sesuai untuk perusahaan Pupz Miracle. Penelitian ini termasuk jenis penelitian pengembangan. Data diperoleh dengan metode wawancara, observasi, dan dokumentasi. Pengembangan sistem penjualan tunai berbasis *web* menggunakan SDLC. Hasil penelitian ini menunjukkan (1) sistem penjualan yang diterapkan pada Pupz Miracle meliputi; (a) Ada tiga fungsi yang terkait; (b) Ada empat dokumen dan catatan; (c) Bagan alir sistem penjualan tersusun atas tiga fungsi; (d) sistem pengendalian intern belum berjalan dengan baik dan masih terjadi rangkap fungsi. (2) Analisis sistem yang diterapkan menunjukkan bahwa sistem yang baru dikatakan layak untuk dikembangkan karena telah memenuhi kriteria dalam kelayakan sistem. (3) Hasil desain sistem penjualan tunai berbasis *web* meliputi bagan alir, catatan akuntansi dan dokumen. (4) Desain program sistem terdiri dari desain input, desain output, serta desain file dan database, desain terdiri dari 9 form dan 8 tabel, (5) Implementasi menggunakan metode konversi paralel.

Kata kunci: Sistem Penjualan tunai berbasis *web*, Perusahaan Pupz Miracle, *System Development Life Cycle* (SDLC), MySQL, Konversi paralel

Abstract

This study aims to (1) determine cash sales system that has been applied in Pupz Miracle company, (2) designing a web-based cash sales accounting system that suitable for Pupz Miracle company. This research classified as development research. Data research was obtained by interview, observation, and documentation. The development of this web-based cash sales accounting system using SDLC. The results of this study indicate (1) sales system applies at Pupz Miracle company comprise of: (a) There are three related functions ; (b) There are four documents and records ; (c) Flowchart of sale accounting system is composed of three functions , (d) the internal control system has not been going well yet and still happen duality functions. (2) Implemented system analysis shows that the new system is feasible to developed because it has met the system eligibility criteria. (3) The result of the design of a web -based cash sales accounting system includes flow chart , accounting records and documents . (4) System program design consist of design input , design output , also file and database design , the design consists of 9 forms and 8 tables , (5) implementation using parallel conversion method.

Keywords: Keywords : web-based cash sales accounting system, Pupz Miracle Company, System Development Life Cycle (SDLC) , MySQL , parallel conversion

PENDAHULUAN

Saat ini globalisasi melaju sangat pesat dalam berbagai aspek, termasuk

dalam bidang bisnis maupun usaha di Indonesia. Semakin maju teknologi semakin banyak dan berkembang pula pesaing

bisnis, baik dalam negeri maupun luar negeri. Oleh sebab itu diperlukan usaha ekstra untuk menjadi unggul dibandingkan perusahaan-perusahaan pesaing lainnya. Dibutuhkan manajemen dan sistem yang baik agar dapat mencapai laba yang maksimal secara efektif dan efisien.

Sistem adalah rangkaian dari dua atau lebih komponen yang saling berhubungan yang berinteraksi untuk mencapai tujuan. Jogyanto (2005:2) Sistem akuntansi penjualan adalah subsistem informasi bisnis yang mencakup kumpulan prosedur yang melaksanakan, mencatat, mengkalkulasi, membuat dokumen dan informasi penjualan untuk keperluan manajemen dan pihak yang berkepentingan lainnya. Sistem akuntansi penjualan melibatkan beberapa bagian dalam perusahaan dengan maksud agar transaksi penjualan yang terjadi dapat diawasi dengan baik. Oleh sebab itu sistem akuntansi penjualan merupakan bagian penting dalam suatu siklus akuntansi.

Dengan berkembangnya teknologi pada saat ini, menggunakan komputer maupun internet dalam membantu proses maupun memperlancar dalam aktivitas perusahaan terutama dalam hal sistem informasi akuntansi merupakan suatu keharusan. Dengan memanfaatkan internet dalam mencari maupun menyajikan informasi yang cepat, akurat dan relevan akan sangat membantu dalam proses bisnis.

Pupz Miracle adalah perusahaan yang bergerak di bidang konveksi. Sistem akuntansi penjualan pada perusahaan Pupz Miracle masih dijalankan secara manual, sehingga penyimpanan data tidak tertata dengan baik dan dapat mengakibatkan terjadinya kesalahan pencatatan, data yang hilang, kesalahan penjumlahan sampai penyajian laporan yang tidak tepat waktu. Bahkan catatan penjualan hanya bersifat sementara. Ketika produk telah terjual dan semua utang telah dilunasi maka catatan akan dibuang begitu saja tanpa ada pengarsipan. Selain tidak efisien, sistem manual yang diterapkan mempersulit dalam pengendalian intern serta dapat menimbulkan masalah-masalah. Misalnya, data lama tentang penjualan sulit untuk diperoleh disaat dibutuhkan, perusahaan perlu menanyakan identitas diri pelanggan setiap mereka melakukan pesanan, padahal pelanggan tersebut sudah berkali-kali memesan pada Pupz Miracle. Pemesanan lewat telepon kadang-kadang menyebabkan ketidakpuasan pelanggan atau ketidakjelasan maksud keinginan pelanggan sehingga produk yang dipesan kurang sesuai. Bahkan karyawan mengeluh karena harus mencatat penjualan dan mencocokkannya secara manual sehingga pekerjaan mereka bertambah. Sedangkan pemilik tidak dapat menerima informasi yang diperlukan secara cepat. Sampai saat ini perusahaan belum membuka toko

(*outlet*) yang secara *real* menjual produk mereka sehingga jangkauan pasarnya masih sangat terbatas

Salah satu cara yang dapat digunakan dalam meningkatkan penjualan pada perusahaan adalah adanya penjualan berbasis *web*. diperlukan sistem penjualan yang jelas dan dibantu dengan bantuan *web* agar efektif dan efisien sehingga kebutuhan akan informasi dapat terpenuhi dengan cepat. Jadi diperlukan inovasi untuk perkembangan bisnis pada perusahaan.

METODE PENELITIAN

Jenis Penelitian

Jenis penelitian yang dilakukan penulis adalah *Research and Development* (Penelitian dan Pengembangan), yaitu penelitian yang bertujuan mengembangkan produk sehingga produk tersebut mempunyai kualitas yang lebih tinggi (Sugiyono, 2004:7). Penelitian ini merancang sistem akuntansi penjualan secara *online* dengan media internet yang merupakan perkembangan dari *e-commerce* pada perusahaan Pupz Miracle.

Waktu dan Tempat Penelitian

Penelitian ini dilaksanakan pada Pupz Miracle. Pupz Miracle yang bertempat di Malangrejo Wedomartani, Ngemplak Sleman, Yogyakarta.

Perancangan sistem penjualan berbasis *web* ini dilakukan dengan tiga tahap. Tahap pertama, yaitu pra penelitian yang melihat masalah serta sistem penjualan tunai yang ada pada Pupz Miracle dilakukan pada bulan Oktober 2012. Selanjutnya pada bulan November 2012 dilakukan perancangan sistem baru dan terakhir pada bulan Desember 2012 dilakukan pengimplementasian sistem penjualan tunai berbasis *web* tersebut.

Target/Subjek Penelitian

Subjek dalam penelitian ini adalah pemilik dan karyawan pada Pupz Miracle. Sedangkan objek dalam penelitian ini adalah sistem penjualan yang diterapkan oleh Pupz Miracle.

Data, Instrumen, dan Teknik Pengumpulan

a). Data

Data diperoleh dengan metode wawancara, observasi dan dokumentasi. Instrumen penelitian yang digunakan berupa pedoman wawancara dan daftar pertanyaan yang digunakan untuk wawancara secara langsung, catatan, dan pengumpulan formulir yang terkait, serta pedoman observasi dan lembar observasinya.

b). Teknik Analisis Data

Analisis ini digunakan untuk menganalisis sistem lama perusahaan dan

menggambarkan kebutuhan pemakai pada perusahaan Pupz Miracle. Kebutuhan maupun permasalahan yang ada kemudian dievaluasi dengan menggunakan tiga analisis, yaitu:

- (1) Tahap analisis data meliputi: analisis kelemahan sistem lama, analisis kebutuhan sistem dan analisis kelayakan sistem.
- (2) Perancangan sistem meliputi: pemodelan database, pemodelan proses, pemodelan antarmuka.
- (3) Yang terakhir adalah implementasi sistem.

HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

1. Fungsi yang Digunakan Dalam Sistem Akuntansi Penjualan Tunai pada Perusahaan Pupz Miracle masih sangat sederhana dan terjadi kerangkapan fungsi, meliputi: fungsi penjualan, fungsi administrasi, dan fungsi gudang.
2. Catatan akuntansi yang digunakan pada Pupz Miracle adalah: laporan penjualan, laporan penerimaan kas, dan laporan barang keluar.
3. Dokumen yang digunakan pada Pupz Miracle hanya nota penjualan saja.
4. Analisis kelemahan sistem lama (PIECES)

Tabel 1. Tabel Ringkasan Analisis PIECES pada Perusahaan Pupz Miracle

Jenis Analisis	Sistem Lama	Sistem Baru
<i>Performan</i> <i>ce</i>	Kesulitan dalam penjualan, konsumen tidak bisa dengan mudah menjangkau hasil produksi perusahaan karena tidak adanya toko serta kurangnya pangsa pasar	Sistem baru dapat melakukan proses pemesanan secara otomatis serta mampu mengatasi permasalahan penjualan melalui media web
	Kurang lengkapnya dokumen dan catatan akuntansi maupun sistem otorisasi menyebabkan ketidaksesuaian informasi penjualan yang dihasilkan pada sistem yang berjalan saat ini.	Sistem yang baru dapat memberikan informasi dengan dokumen dan catatan akuntansi yang lengkap dan tertata dengan baik.
<i>Informatio</i> <i>n</i>		
<i>Economic</i>	Penjualan saat ini berjalan melalui telpon dan datang langsung ke lokasi penjualan atau mengerahkan	Dengan sistem yang baru memberikan penghematan melalui pengurangan biaya iklan dan memberikan

	n tenaga penjualan yang membutuhkan biaya yang besar	n keuntungan dengan peningkatan nilai informasi yang dapat diakses 24jam	jam tertentu sesuai janji dan datang langsung ke lokasi perusahaan	jam dan dari manapun dengan koneksi internet. Sehingga memudahkan pembeli.
<i>Control</i>	Data yang tersimpan secara manual serta tidak adanya sistem otorisasi menyebabkan kesulitan dalam pengendalian intern perusahaan.	Sistem yang baru akan memberikan otorisasi, penyimpanan bukti transaksi, sehingga dapat membantu manajemen dalam pengendalian intern	5. Analisis Kebutuhan Sistem Analisis kebutuhan sistem dibagi menjadi dua kebutuhan, yaitu sistem fungsional dan non fungsional.	
<i>Efficiency</i>	Pembuatan pesanan pembelian secara manual dapat menyebabkan kesalahan pesanan dan jumlah tagihan yang tidak sesuai	Penggunaan <i>web</i> dapat menghindari kesalahan pesanan dan tagihan karena akan dicatat dan dihitung secara cepat dan akurat di dalam <i>web</i>	a. Fungsional: a) Sistem dapat melakukan pengendalian internal. b) Sistem dapat melakukan entri barang dan informasi tentang barang yang akan dijual dan ditampilkan dalam <i>web</i> . c) Sistem dapat melakukan pendataan pelanggan yang melakukan pembelian. d) Sistem dapat melakukan transaksi penjualan. e) Sistem dapat melakukan laporan transaksi penjualan	
<i>Service</i>	Pelayanan transaksi penjualan yang dilakukan sekarang ini hanya bisa dilayani pada saat	Dalam sistem yang baru pelayanan transaksi penjualan dapat dilakukan selama 24	b. Nonfungsional: a) Secara Operasional (1) Minimal digunakan dalam operasi <i>Microsoft Windows XP</i> . (2) Spesifikasi komputer minimal Pentium 4. (3) Kebutuhan memori 256 MB – 1 GB RAM dan hard disk minimal 40 GB. (4) Dilengkapi dengan koneksi internet.	

b) Secara *Security*

- (1) Aplikasi dan akses *database* dilengkapi dengan *password*.
- (2) *Password* member dijaga kerahasiaannya dengan sistem *database* yang aman..
- (3) Akses untuk login admin dibatasi untuk yang berkepentingan saja.

c) Secara Informasi

- (1) Digunakan untuk meng-informasikan data diri dan *password* yang digunakan kepada pelanggan.
- (2) Apabila terdapat kesalahan *password* ataupun nama akan diberitahukan secara otomatis.
- (3) Memuat informasi data penjualan.
- (4) Informasi yang disajikan sesuai dengan yang dibutuhkan dalam transaksi penjualan tunai.

d) Secara Kinerja.

- (1) Waktu yang digunakan dalam transaksi tidak terbatas yaitu selama 24 jam.
- (2) Akses *web* tidak terbatas oleh waktu dengan tersedianya media untuk mengakses internet.
- (3) Untuk melakukan transaksi tidak terbatas dan bisa berulang kali dilakukan.

6. Analisis Kelayakan Sistem

a) Kelayakan Teknik

Teknologi yang digunakan telah memenuhi persyaratan minimum kebutuhan non fungsional sistem tersebut,

teknologi yang diterapkan dapat berintegrasi dengan sistem lama

b) Kelayakan Operasional

- (1) Sistem yang dikembangkan dapat memenuhi informasi yang dibutuhkan oleh toko.
- (2) Sistem yang dikembangkan dapat mempermudah per-hitungan jumlah pembayaran yang harus dibayarkan oleh pelanggan dan pengarsipan bukti transaksi penjualan.
- (3) Sistem yang dikembangkan dapat meningkatkan pengenda-lian internal perusahaan dalam mengontrol perputaran barang dalam toko.
- (4) Dalam pengoperasian program hanya membutuhkan sedikit pelatihan kepada karyawan karena sumber daya manusia yang ada dapat sedikit membantu toko.
- (5) Sumber daya manusia dalam perusahaan dapat memenuhi kriteria dalam pengoperasian sistem.

c) Kelayakan Waktu

- (1) Dalam pengadaan perangkat keras tidak diperhitungkan karena perangkat keras telah memenuhi kriteria kebutuhan nonfungsional.
- (2) Dalam pembuatan *software* dibutuhkan waktu selama satu bulan sehingga tidak memakan waktu yang lama.
- (3) Dalam pelatihan karyawan dibutuhkan waktu selama tiga hari.

(4) Untuk konversi sistem lama ke sistem yang baru membutuhkan waktu selama satu minggu. Jadi total waktu yang dibutuhkan untuk membuat sistem yang baru sekitar satu bulan sepuluh hari.

d) Kelayakan Ekonomi

Analisis Periode Pengembalian
(*Payback Period*)

$$\text{Payback Period} = \frac{\text{Nilai Investasi}}{\text{Procced}}$$

Perhitungan analisis *payback period* :

Total biaya pada tahun ke 0 : Rp 4.748.000,00

Procced tahun 1 : Rp 2.564.000,00

$$\text{payback period} = \frac{\text{Rp 4.748.000,00}}{\text{Rp 2.564.000,00}}$$

(tidak perlu dikurang, karena total biaya pada tahun ke 0 (nol) < dari *Procced* tahun1).

Perhitungan berakhir sisa

$$= 0 + 1,85$$

$$= 1,85 \times 12 \text{ bulan}$$

$$= 1 \text{ tahun } 8 \text{ bulan}$$

Jadi pengembalian sudah dapat dicapai dalam 1 tahun 8 bulan. Karena nilai ini lebih kecil dari 3 tahun, maka proyek dinyatakan layak.

(1) Analisis *Return On Investment* (ROI)

Perhitungan prosentase manfaat yang dihasilkan oleh sistem dibandingkan dengan biaya pengadaan sistem.

Perhitungan :

Biaya pengadaan sistem tahun 0:

Rp 4.748.000,00

Biaya perawatan sistem tahun I:

Rp 6.018.000,00

Biaya perawatan sistem tahun II:

Rp 6.064.500,00

Biaya perawatan sistem tahun III:

Rp 6.132.600,00+

Total Biaya :Rp22.964.100,00

Total manfaat tahun I : Rp 8.582.000,00

Total manfaat tahun II: Rp 8.739.500,00

Total manfaat tahun III: Rp 8.904.875,00+

Total Manfaat : Rp26.226.375,00

$$\text{ROI} = \frac{\text{Total Manfaat} - \text{Total Biaya}}{\text{Total Biaya}} \times 100\%$$

$$\text{ROI} = \frac{\text{Rp 26.226.375,00} - \text{Rp 22.964.100,00}}{\text{Rp 22.964.100,00}} \times 100$$

$$= 14,20 \%$$

Jadi sistem akan memberikan keuntungan 14,20 % dari biaya pengadaan sistem. Nilai ROI lebih besar dari 0 (nol), maka ROI layak, sehingga pengembangan sistem ini layak digunakan.

(2) Analisis *Net Present Value* (NPV)

$$NPV = \text{Nilai proyek} + \frac{\text{Proceed 1}}{(1+I)^1} + \frac{\text{Proceed 2}}{(1+I)^2} + \frac{\text{Proceed 3}}{(1+I)^n}$$

Bunga diskonto (I) = 5,75 % (sumber, *bi.go.id*)

$$\begin{aligned} NPV &= - 4.748.000 + \\ & \frac{2.564.000}{(1+0,0575)^1} + \frac{2.675.500}{(1+0,0575)^2} + \frac{2.772.275}{(1+0,0575)^3} \\ &= - 4.748.000 + 2.424.586 + \\ & 2.393.112 + 2.345.410 = 2.419.108 \end{aligned}$$

Jadi dapat disimpulkan bahwa jumlah keuntungan yang diterima apabila sistem ini diterapkan adalah **Rp 2.419.108** . NPV bernilai positif, maka proyek tersebut layak dilaksanakan atau dikembangkan.

e) Kelayakan Legal

Berdasarkan aspek legalitas atau aspek hukum, sistem ini telah sah secara hukum karena aplikasi sistem ini dibuat menggunakan *software* yang legal serta telah dimiliki oleh pengembang sistem dan aplikasi tersebut adalah *open source* atau bebas untuk siapa saja, sedangkan pengguna dapat mengakses menggunakan internet explorer yang telah tersedia di dalam paket Windows 7 *Home Basic* atau menggunakan Google Chrome atau Mozilla Firefox yang keduanya juga merupakan aplikasi *open source*.

f) Kelayakan Sosial

Secara sosial, perancangan sistem akuntansi penjualan tunai berbasis *web* ini dinyatakan layak karena hasil dari perancangan ini tidak berpengaruh negatif terhadap lingkungan sosial. Tidak ada pihak di lingkungan masyarakat yang terganggu dengan adanya sistem ini. Sistem ini justru mempermudah masyarakat, terutama konsumen untuk mengetahui produk Pupz Miracle.

Jadi, dari pengujian kelayakan menggunakan analisis TELOS (teknik, ekonomi, legal, operasional dan sosial) sistem dinyatakan layak.

7. Desain Sistem

- a) Fungsi-fungsi yang terkait sistem penjualan tunai berbasis *web* meliputi: fungsi penjualan, fungsi kas, fungsi gudang, fungsi pengiriman, fungsi pembukuan akuntansi.
- b) Jaringan prosedur yang terkait dan membentuk sistem penjualan tunai berbasis *web* adalah: Prosedur order penjualan, prosedur penerimaan kas, prosedur Penyerahan barang, prosedur pencatatan penjualan tunai, prosedur penyetoran kas ke bank, prosedur pencatatan penerimaan kas.
- c) Dokumen yang digunakan dalam sistem penjualan tunai berbasis *web* adalah: Faktur penjualan tunai, bukti

transfer bank, rekap harga pokok penjualan tunai.

- d) Catatan yang digunakan dalam sistem penjualan tunai berbasis *web* adalah: jurnal penjualan, jurnal penerimaan kas, jurnal umum, kartu persediaan, kartu gudang.
8. Desain Program
 - a) Desain antarmuka program pada penelitian ini menggunakan *macromedia dreamweaver* sedangkan untuk desain *database* menggunakan MySQL.
 - b) Desain input yang digunakan pada Pupz Miracle meliputi: *Form* login member, *Form* pendaftaran pelanggan, *Form* pemesanan, *Form log in* admin, *Form user* admin, *Form input* barang, *Form* kategori barang, *Form* tarif pengiriman, *Form guest book*.
 - c) Desain output yang digunakan pada Pupz Miracle meliputi: Laporan data pelanggan, Laporan koleksi barang, Laporan *shopping Cart*, Laporan *invoice* pemesanan, Laporan persediaan barang, Laporan penjualan perbulan, Laporan penjualan.
 - d) Desain fisik yang digunakan pada Pupz Miracle adalah: Tabel admin, Tabel barang, Tabel kategori barang, Tabel pelanggan, Tabel tarif pengiriman, Tabel pemesanan, Tabel detail pemesanan, Tabel *guest book*.
9. Konversi

Konversi sistem merupakan tahap terakhir dalam perancangan sistem. Konversi sistem digunakan untuk mengubah sistem lama ke dalam sistem baru. Konversi sistem ditetapkan sesuai dengan analisis hasil implementasi sistem.

Konversi sistem pada penelitian ini menggunakan konversi paralel yang dilaksanakan serempak dan sekaligus dimana perusahaan menggunakan sistem lama bersamaan dengan mengoperasikan sistem yang baru. Hal ini memberikan perlindungan bagi perusahaan dari kemungkinan kegagalan sistem yang baru dalam menghasilkan *output* yang diperlukan.

Pupz Miracle akan menggunakan sistem berbasis *web* ini agar konsumen lebih mudah dalam memperoleh informasi serta mempermudah dalam hal pemasaran dan pemesanan sehingga lebih terarsip laporan penjualannya, namun pupz miracle akan tetap melakukan penjualan secara langsung tanpa melalui *web* seperti sebelum sistem ini ada dan tidak terintegrasi dengan *web*, sehingga laporan penjualan di *web* masih memerlukan kolaborasi dengan laporan manual dan belum terintegrasi dengan laporan dari penjualan melalui *web* Pupz Miracle.

Proses konversi ini akan dilakukan selama percobaan yang ditentukan sendiri oleh pemilik Pupz Miracle. Apabila sistem ini dianggap efektif dalam peningkatan

penjualan dan mempermudah dalam berbagai aspek maka sistem akan sepenuhnya dipakai dan merubah sistem lama ke sistem baru secara keseluruhan.

SIMPULAN DAN SARAN

Simpulan

- a) Fungsi yang terkait dengan sistem penjualan pada Pupz Miracle terdiri dari bagian gudang, bagian penjualan, dan bagian administrasi
- b) Prosedur sistem penjualan pada Pupz Miracle meliputi prosedur penjualan, prosedur pencatatan serta prosedur gudang dan pengiriman.
- c) Catatan sistem penjualan Pupz Miracle meliputi laporan penjualan, laporan penerimaan kas, laporan barang keluar.
- d) Dokumen sistem penjualan Pupz Miracle hanya nota penjualan.
- e) Bagan alir sistem penjualan Pupz Miracle terdiri atas fungsi penjualan, fungsi gudang, fungsi administrasi.
- f) Sistem pengendalian intern Pupz Miracle belum berjalan dengan baik.
- g) Perancangan sistem penjualan tunai berbasis *web* pada Pupz Miracle dengan metode *System Life Development Cycle* (SDLC) kelayakan sistem diukur secara TELOS (teknik, ekonomi, legal, operasional dan sosial).

- h) Desain antarmuka program menggunakan *macromedia dreamweaver* sedangkan desain *database* menggunakan MySQL. Mempunyai 8 tabel database, 9 *form* dan 3 laporan.
- i) Implementasi sistem penjualan tunai pada perusahaan Pupz Miracle menggunakan metode konversi paralel.

Saran

- a) Kedepannya sistem dapat dikembangkan sehingga dapat terintegrasi dengan penjualan yang tanpa melalui *web* sehingga laporan dapat diarsip secara lengkap dan terorganisir.
- b) Pemisahan fungsi yang jelas dan pengendalian intern yang tegas dengan adanya sistem otorisasi perlu ditingkatkan di kemudian hari. Pemisahan tersebut perlu dilakukan terutama pada fungsi penjualan dengan fungsi administrasi serta fungsi gudang dengan fungsi pengiriman.
- c) Pengembangan sistem penjualan tunai berbasis *web* perlu dilakukan seiring dengan kemajuan zaman untuk menyesuaikan dengan teknologi yang akan terus berkembang. Dalam periode tertentu perusahaan perlu melakukan

update perangkat komputer dan *software* yang digunakan.

- d) Evaluasi sistem secara berkesinambungan diperlukan untuk menghindari dampak buruk yang muncul di kemudian hari. Dalam hal ini adalah evaluasi dan perbaikan sistem secara teratur guna menanggulangi kerusakan sistem serta kejahatan dunia maya (*hacker*) yang setiap waktu mengancam.

DAFTAR PUSTAKA

- Ariyus, Dony dan Rum Andri K.R. 2008. *Komunikasi Data*. Yogyakarta:Andi
- Baridwan, Zaki. 1998. *Sistem Akuntansi*. Yogyakarta:BPFE.
- Brigham dan Houston. 2006. *Fundamentals of Financial Management*. Jakarta:Salemba Empat.
- _____. 2003. *Sistem Akuntansi Penyusunan Prosedur dan Metode*. Yogyakarta: BPFE
- Ekyatida. 2010. *Analisis dan Perancangan Website Penjualan Motor pada Dealer Kawasaki Yogyakarta*. Amikom:Skripsi
- Efraim Turban, dkk. 2005. *Decicision Support systems and Intelligent sistem*. Yogyakarta:Andi
- Hanif Al Fatta. 2007. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*. Yogyakarta:Andi
- Hansen dan Mowen. 2006. *Management Accounting*. Jakarta:Salemba Empat
- Gery Tri Saputra. 2010. *Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Tunai atau Kredit*. <http://gerytrisaputra.blogspot.com>. Diunduh pada tanggal 9 Oktober 2011
- Ismani, dkk. 2009. *Pedoman Penulisan Tugas Akhir Jurusan Pendidikan Akuntansi*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta
- Jogiyanto. 1995. *Analisa dan Disain Sistem Informasi. Pendekatan Terstruktur, Teori dan Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta:Andi
- Jogiyanto. 2005. *Sistem Teknologi Informasi*. Yogyakarta:Andi
- Kamal, Syaiful. 2009. *Dasar Pemrograman Dinamis Menggunakan PHP*. Yogyakarta:AndiOffset
- Mulyadi. 2008. *Sistem Akuntansi*. Jakarta:Salemba Empat
- Nugroho, Bunafit. 2004. *PHP&MySQL dengan Editor Dreamwaver MX*. Yogyakarta:Andi
- Nugroho, Widjajanto. 2001. *Sistem Informasi Akuntansi*. Jakarta:Erlangga
- Novia Limulbin. 2011. *Perancangan Sistem Penjualan Tunai Berbasis Web sebagai Media Informasi Produk bagi Konsumen Pada PT. Karya Swadipta Pratama Bekasi*. UNY:Skripsi
- S, Munawir. 2010. *Analisa Laporan Keuangan*. Yogyakarta:Liberty
- Sugiyono. 2004. *Metode Penelitian Administrasi*. Bandung:Alfabeta
- Sutanta, Edhy. 2004. *Sistem Basis Data*. Yogyakarta:Graha Ilmu

Suyanto, M. 2005. *Teknologi Informasi untuk Bisnis*. Yogyakarta:Andi

Romney, B.Marshall dan Paul S. John. 2006. *Accounting Information sistem*. Jakarta:Salemba Empat

Totok Indarto. 2010. *Perancangan Sistem Akuntansi Penjualan Tunai Berbasis Web pada Perusahaan Kerajinan Karya Mandiri*. UNY:Skripsi