

**PENGEMBANGAN APLIKASI *GO COACHING* BERBASIS ANDROID
UNTUK TIM ASKAB DAN SSB DI PROVINSI DIY**

JURNAL PENDIDIKAN KEPELATIHAN OLAHRAGA

Diajukan Kepada Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Yogyakarta
untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan Guna Memperoleh
Gelar Sarjana Pendidikan



Oleh:

Muhammad Rifky Suryawan
NIM. 13602244013

**PRODI PENDIDIKAN KEPELATIHAN OLAHRAGA
FAKULTAS ILMU KEOLAHRAGAAN
UNIVERSITAS NEGERI YOGAYAKARTA
2018**

LEMBAR PERSETUJUAN

Jurnal dengan Judul

**PENGEMBANGAN APLIKASI *GO COACHING* BERBASIS ANDROID
UNTUK TIM ASKAB DAN SSB DI PROVINSI DIY**

Disusun Oleh:
Muhammad Rifky Suryawan
13602244013

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing dan Dosen Penguji



Yogyakarta, Desember 2018

Disetujui,
Dosen Pembimbing,

Penguji

Subagyo Irianto, M.Pd.
NIP. 1196210101988121001

Prof. Dr. Siswantoyo, M.Kes.AIFO
NIP. 1972031999031002

PENGEMBANGAN APLIKASI *GO COACHING* BERBASIS ANDROID UNTUK TIM ASKAB DAN SSB DI PROVINSI DIY

Oleh
Muhammad Rifky Suryawan
13602244013

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan mengembangkan aplikasi Mobile GIS (Geografis Informasi System), serta sistem operasi Android. Sangat diperlukan oleh lapisan masyarakat sebagai media pembelajaran pelatih sepakbola, aplikasi memudahkan masyarakat dalam mencari pelatih sepakbola yang ada di Provinsi Daerah Istimewa Yogyakarta. Tujuan dalam penelitian ini adalah untuk menghasilkan aplikasi *go coaching football application*.

Penelitian ini menggunakan penelitian dengan metode *Research and Development*. Produk yang dikembangkan berdasarkan penelitian awal adalah aplikasi jasa pelatih sepakbola bagi masyarakat yang berisi materi – materi pelatih sepakbola dan level lisensi pelatih. Subjek uji coba dalam pengembangan ini adalah subjek ahli dan subjek mahasiswa UNY sebagai calon pengguna produk. Penelitian ini diambil dengan teknik *random sampling*, yang terdiri 20 orang uji skala kecil dan 30 skala besar. Teknik pengumpulan data dilakukan dengan angket. Angket ini dilakukan untuk menilai aplikasi yang dikembangkan dari kelengkapan aplikasi dan materi maupun tampilan fisik aplikasi. Data analisis secara deskriptif kuantitatif dan kualitatif.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa, pada uji coba lapangan aplikasi pengembangan bagi masyarakat Daerah Istimewa Yogyakarta termasuk dalam kategori layak. Setelah dilakukan revisi aplikasi termasuk dalam kategori sangat layak pada uji coba lapangan operasional. Dengan demikian, aplikasi pengembangan jasa pelatih sepakbola bagi masyarakat hasil pengembangan ini layak digunakan untuk umum. Bantu *go coaching football application* berbasis *android* sangat layak digunakan.

Kata kunci: *Application Go Coaching Football, Jasa Pelatih Sepakbola*

ABSTRACT

This research was aimed to develop the application of a Mobile GIS (Geographical Information System) and also its Android operational system. This was very needed by the community as a learning media of football coach. The application eased community in searching football coaches available in Yogyakarta Special Region Province. This research was aimed to yield the application of go coaching football application.

This was a research and development style. The product was developed based on an initial research was the application of football coach service for the community that contains materials of football coach and level of coach license. The experimental subject in this development was expert subject includes expert of personal guidance material and also subject of UNY students as product user candidates. This was by a random sampling that comprised of 20 people of small scale test and 30 people of big scale. Data gathering technique was conducted by a questionnaire. This questionnaire was conducted to assess application developed from application completeness and material as well as physical performance of application. Data was analyzed descriptive quantitative and qualitatively.

The research results showed that in the field experiment of development application for community of Yogyakarta Special Region was categorized into feasible. After conducted application revision was categorized in very feasible in experiment of operational field. Therefore the application of football coach service development for the community this development results were feasible to be used by public helping Android was very feasible to be used.

Keywords: *Application Go Coaching Football, Football Training Service*

PENDAHULUAN

Olahraga adalah sebuah permainan yang dilakukan oleh banyak orang, hal ini terbukti bahwa olahraga tak hanya dilihat dan dimengerti sebagai suatu permainan saja, akan tetapi juga menjadi salah satu kegiatan untuk menjalin hubungan bagi kemanusiaan dan persahabatan bagi seluruh masyarakat yang ada didunia, bahkan lebih jauh telah berkembang menjadi ilmu pengetahuan olahraga.

Sepak bola (bahasa Inggris: Football atau Soccer) adalah cabang olahraga yang menggunakan bola yang umumnya terbuat dari bahan kulit dan dimainkan oleh dua tim yang masing-masing beranggotakan 11 (sebelas) orang pemain inti dan beberapa pemain cadangan. Memasuki abad ke-21, olahraga ini telah dimainkan oleh lebih dari 250 juta orang di 200 negara, yang menjadikannya olahraga paling populer di dunia. Sepak bola bertujuan untuk mencetak gol sebanyak-banyaknya dengan memasukan bola ke gawang lawan. Sepak bola dimainkan dalam lapangan terbuka yang berbentuk persegi panjang, di atas rumput atau rumput sintetis.

Secara umum, hanya penjaga gawang saja yang berhak menyentuh bola dengan tangan atau lengan di dalam daerah gawangnya, sedangkan 10 (sepuluh) pemain lainnya diizinkan menggunakan seluruh tubuhnya selain tangan, biasanya dengan kaki untuk menendang, dada untuk mengontrol, dan kepala untuk menyundul bola. Tim yang mencetak gol paling banyak pada akhir pertandingan menjadi pemenangnya.

Jika hingga waktu berakhir masih berakhir imbang, maka dapat dilakukan undian, perpanjangan waktu maupun adu penalti, bergantung pada format penyelenggaraan kejuaraan. Dari sebuah pertandingan resmi, 3 poin diberikan kepada tim pemenang, 0 poin untuk tim yang kalah dan masing-masing 1 poin untuk dua tim yang bermain imbang. Meskipun demikian, pemenang sebuah pertandingan sepak bola dapat dibatalkan sewaktu-waktu atas skandal dan tindakan kriminal yang terbukti di kemudian hari. Sebuah laga sepak bola dapat dimenangkan secara otomatis oleh sebuah tim dengan 3-0 apabila tim lawan sengaja mengundurkan diri dari pertandingan (Walk Out). Peraturan pertandingan secara umum diperbarui setiap tahunnya oleh induk organisasi sepak bola internasional (FIFA), yang juga menyelenggarakan Piala Dunia setiap empat tahun sekali.

Pentingnya media informasi sebagai salah satu bentuk dan saluran yang di gunakan orang untuk menyalurkan pesan/ informasi (Fajar dkk, 2009: 37). Maka di era

komputerisasi yang berkembang pesat saat ini telah membuka wawasan untuk melakukan pengambilan keputusan dalam proses penyebaran informasi. Informasi yang diberikan kepada masyarakat dijadikan inputan yang baik agar masyarakat dapat mengembangkan potensi yang ada. Pentingnya informasi menjadi pilihan utama para pengguna dan pengelola informasi. Karena dilihat dari antusiasme masyarakat pada dunia internet yang belakangan ini begitu pesat perkembangannya, sehingga membuat Daerah Istimewa Yogyakarta sebagai kota yang memiliki wilayah luas dituntut untuk memberikan informasi yang cepat dan akurat. Dalam perkembangannya Daerah Istimewa Yogyakarta dapat menyediakan berbagai jasa pelatih sepakbola yang dapat diakses oleh Tim ASKAB dan SSB D.I Yogyakarta secara cepat dan akurat.

Seiring banyaknya pelatih sepakbola yang ada di Daerah Istimewa Yogyakarta saat ini, maka sering kali membuat kesulitan bagi masyarakat untuk mencari pelatih sepakbola di Daerah Istimewa Yogyakarta yang ingin menggunakan jasa pelatih sepakbola karena belum mengerti informasi pelatih di Daerah Istimewa Yogyakarta. Untuk mengatasi masalah ini, maka perlu dibangun suatu Sistem aplikasi berbasis Android yang mampu menampilkan informasi jasa pelatih sepakbola yang ada di Daerah Istimewa Yogyakarta agar masyarakat dengan mudah mengetahui pelatih di Daerah Istimewa

Yogyakarta. Untuk informasi kepada pelatih sepakbola dan Asprov PSSI yang ada di Daerah Istimewa Yogyakarta sudah mengetahui tentang informasi aplikasi jasa pelatih sepakbola online sehingga dapat membantu atau mempermudah untuk berkomunikasi kepada masyarakat yang akan menggunakan jasanya.

Teknologi Sistem berbasis *android* telah berkembang pesat, dibuat dengan menggunakan informasi yang berasal dari pengolahan sejumlah data, yaitu data geografis atau data yang berkaitan dengan posisi obyek di permukaan bumi. Mobile GIS merupakan sebuah integrasi cara kerja perangkat lunak/keras untuk pengaksesan data dan layanan geospasial melalui perangkat bergerak via jaringan kabel atau nirkabel (Riyanto, 2010). Berkembangnya sistem operasi *Android* pada ponsel telah menjadi kekuatan yang luar biasa pada era teknologi saat ini. Pada tahun 2009 *canalys estimates* melaporkan market *smartphone* untuk *Android* tumbuh 1073,5% disaat *platform* lain tidak ada yang mencapai pertumbuhan 100% (Mulyadi,2010). Hal ini dikarenakan ponsel berbasis *Android* dari segi relatif murah dan mudah dikembangkan.

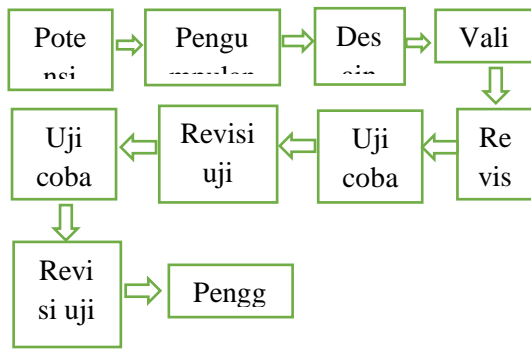
Untuk mengakomodasi para pengguna *smartphone* sistem operasi *android* terutama kalangan muda dalam hal navigasi yang sederhana berkaitan dengan pengaksesan lokasi jasa informasi pelatih yang ada di Provinsi Daerah Istimewa Yogyakarta. Maka

dalam skripsi ini akan dibangun sebuah sistem “Aplikasi *Mobile GIS* Berbasis *Android* Lokasi Jasa Pelatih Provinsi Daerah Istimewa Yogyakarta” yang bertujuan sebagai aplikasi navigasi sederhana untuk mencari lokasi jasa pelatih yang terdapat di Provinsi Daerah Istimewa Yogyakarta. Dari hal tersebut peneliti melakukan observasi ke sebuah ssb dan menanyakan tentang informasi jasa pelatih melalui percakapan tentang informasi jasa online pelatih melalui aplikasi *Android* dari 10 orang yang diteliti apakah ada yang pernah mengetahui tentang aplikasi jasa online pelatih di daerah sini , ternyata dari 10 orang belum pernah mengetahui tentang hal tersebut. Dengan berkembangnya *Mobile GIS* serta sistem operasi *Android*, bisa dijadikan latar belakang dalam dasar penelitian Provinsi Daerah Istimewa Yogyakarta yang dikenal sebagai kota Pendidikan di Indonesia

METODE PENELITIAN

Penelitian ini menggunakan penelitian dengan metode *Research and Development*. *Research and Development* adalah metode penelitian yang digunakan untuk menghasilkan produk tertentu, dan menguji keefektifan produk tersebut. Untuk dapat menghasilkan produk tertentu digunakan penelitian yang bersifat analisis kebutuhan dan untuk menguji keefektifan produk tersebut supaya dapat berfungsi di masyarakat luas ,maka diperlukan penelitian untuk menguji keefektifan produk tersebut(Sugiyono, 2013:297). Penelitian ini bertujuan untuk membuat Sistem Informasi Jasa Pelatih Sepakbola Di Provinsi Daerah Istimewa Yogyakarta berbasis *Android* agar mempermudah masyarakat menemukan jasa pelatih sepakbola olahraga yang diinginkan dan membuat efisiensi waktu mencari info pelatih sepakbola di Provinsi Daerah Istimewa Yogyakarta.

Prosedur penelitian pengembangan Sistem Informasi jasa pelatih online sepakbola di Provinsi Daerah Istimewa Yogyakarta berbasis Web ini menngadaptasi langkah yang ditulis oleh Sugiyono (2013:298). Berikut ini gambar alur desain penelitian Sistem Informasi Jasa Pelatih Online Sepakbola Di Provinsi Daerah Istimewa Yogyakarta.



Gambar 1. Langkah-langkah Penggunaan Metode Research & Development

Jenis data yang diperoleh dari penelitian ini adalah data kuantitatif dan data kualitatif. Menurut Endang Mulyatiningsih (2012 : 38) data kuantitatif adalah data yang berbentuk angka atau data yang telah diberi nilai. Sedangkan data kualitatif adalah data yang berbentuk kalimat atau gambar. Data yang bersifat kuantitatif yang berupa penilaian, dihimpun melalui angket atau kuesioner ujicoba produk, pada saat kegiatan ujicoba, dianalisis dengan analisis kuantitatif deskriptif. Persentase dimaksudkan untuk mengetahui status sesuatu kemudian ditafsirkan dengan kalimat yang bersifat kualitatif.

HASIL PENELITIAN

Deskripsi Hasil Penelitian

Penelitian dilakukan di Fakultas Ilmu Keolahragaan, UNY. Waktu pelaksanaan tanggal 20,21,23, bulan Juli 2018. Penelitian ini menggunakan dua subjek yaitu subjek uji skala kecil dan subjek uji skala besar. Untuk subjek uji coba skala kecil adalah 20 mahasiswa Pendidikan Kepelatihan

Olahraga (PKO) secara acak dengan menggunakan laptop/smartphone, dan subjek uji coba skala besar adalah masyarakat sebanyak 30 yang diambil secara acak.

Berdasarkan data hasil penelitian uji coba kelompok kecil sebanyak 20 responden mengenai pengembangan alat bantu *Go Coaching Football Application* berbasis *Android* yaitu 85% (17 siswa) menyatakan layak dan sebanyak 10 % (2 siswa) menyatakan cukup layak dan 5 % (1 siswa) menyatakan kurang layak.

Berdasarkan data hasil penelitian uji coba kelompok besar yang dilakukan kepada 30 responden mengenai Pengembangan Alat Bantu *Go Coaching Football Application* Berbasis *Android* yaitu sebesar 86,67% (26 orang) menyatakan layak, sebesar 10 % (3 orang) dan 3,33 % (1 orang) menyatakan kurang layak.

Potensi dan Masalah

Penelitian dapat berangkat dari adanya potensi masalah, dalam penelitian ini potensi masalah yang dapat diangkat adalah semakin berkembangnya ilmu pengetahuan dan teknologi, namun informasi dalam menemukan jasa pelatih olahraga yang di kehendaki kurang padahal banyak pelatih olahraga yang ada di Provinsi Daerah Istimewa Yogyakarta.

Seiring banyaknya pelatih – pelatih olahraga yang ada di Daerah Istimewa Yogyakarta saat ini, maka sering kali membuat kesulitan bagi masyarakat untuk mencari pelatih olahraga di Daerah Istimewa

Yogyakarta yang ingin menggunakan jasa pelatih olahraga karena belum mengerti informasi pelatih di Daerah Istimewa Yogyakarta. Untuk mengatasi masalah ini, maka perlu dibangun suatu Sistem aplikasi berbasis android yang mampu menampilkan informasi jasa pelatih olahraga yang ada di Daerah Istimewa Yogyakarta agar masyarakat dengan mudah mengetahui pelatih – pelatih di Daerah Istimewa Yogyakarta. Untuk informasi kepada pelatih sepakbola dan Asprov PSSI yang ada di Daerah Istimewa Yogyakarta sudah mengetahui tentang informasi aplikasi jasa pelatih sepakbola online sehingga dapat membantu atau mempermudah untuk berkomunikasi kepada masyarakat yang akan menggunakan jasanya.

Pengumpulan Informasi

Berdasarkan observasi yang telah dilakukan selama ini belum ada android untuk informasi jasa pelatih olahraga. Pengoperasian android menggunakan browser di smartphome ataupun komputer dalam sambungan internet. Oleh karena itu, peneliti bermaksud mengembangkan android pengoperasian berupa Sistem Informasi Jasa Pelatih Olahraga Di Daerah Istimewa Yogyakarta berbasis *Android*.

Desain Produk

Perancangan *android* dilakukan dengan menggunakan *platformwordpress* dengan mengambil informasi data-data pelatih

sepakbola yang ada di DIY untuk memberikan informasi baik pada masyarakat atau mahasiswa maupun pendatang baru. *Aplikasi* yang akan dibuat memiliki tampilan yang sederhana dengan menu yang mudah di pahami oleh pengunjung sehingga mempermudah akses.

PEMBAHASAN

Sepakbola dalah cabang olahraga yang menggunakan bola yang umumnya terbuat dari bahan kulit dan dimainkan oleh dua tim yang masing-masing beranggotakan 11 (sebelas) orang pemain inti dan beberapa pemain cadangan. Memasuki abad ke-21, olahraga ini telah dimainkan oleh lebih dari 250 juta orang di 200 negara, yang menjadikannya olahraga paling populer di dunia. Sepak bola bertujuan untuk mencetak gol sebanyak-banyaknya dengan menggunakan bola ke gawang lawan. Sepak bola dimainkan dalam lapangan terbuka yang berbentuk persegi panjang, di atas rumput atau rumput sintetis. Untuk memudahkan seorang pemain dalam melakukan latihan pemian akan lebih nyaman dalam memilih pelatih. Oleh karena itu untuk memudahkan seorang pemiann dalam meilih pelatih dapat menggunakan sebuah aplikasi berupa *Android* Informasi Jasa Pelatih Online Sepakbola di Daerah Istimewa Yogyakarta.

Pengertian aplikasi Aplikasi dapat diartikan sebagai suatu program berbentuk perangkat lunak yang berjalan pada suatu

sistem tertentu yang berguna untuk membantu berbagai kegiatan yang dilakukan oleh manusia. Selain pengertian di atas, ada banyak pengertian dari kata 'Aplikasi' yang dikemukakan oleh para ahli. Aplikasi merupakan komponen yang bermanfaat sebagai media untuk menjalankan pengolahan data ataupun berbagai kegiatan lainnya seperti pembuatan ataupun pengolahan dokumen dan file.

Berdasarkan hasil penelitian pada uji coba kelompok kecil diperoleh Alat Bantu *Go Coaching Football Application* Berbasis *Android* dari 20 responden menyatakan jika aplikasi *Go Coaching Football Application* Berbasis *Android* diperoleh sebesar 85 % layak untuk digunakan. Dan hasil penelitian *Go Coaching Personal Trainer Application* Berbasis *Android* dari 30 responden diperoleh sebesar 86,67 % menyatakan *Go Coaching Football Application* Berbasis *Android* sangat layak digunakan.

Berdasarkan hasil penelitian pada uji ahli media dan materi telah diperoleh jika keduanya menyatakan Alat Bantu *Go Coaching Football Application* Berbasis *Android* sangat layak digunakan pada untuk memudahkan pemain dalam proses berlatih seorang pemain. Hasil pada uji coba kelompok kecil dan besar diperoleh seluruh siswa menyatakan Alat Bantu *Go Coaching Football Application* Berbasis *Android* menyatakan sangat layak.

Kelayakan dari alat bantu yang dibuat berupa *Go Coaching Football* Berbasis

Android akan sangat memudahkan pemain dalam memilih pelatih yang diinginkan sesuai dengan tingkat dan lisesnsi setiap pelatih. Dengan demikian pemain akan merasa nyaman dalam proses berlatih, pemilihan pelatih ini juga akan berdampak pada hasil dari latihan pemain sehingga dia akan merasa puas dilatih dengan pelatih yang dipilihnya.

KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan hasil penelitian untuk mengembangkan alat *Go Coaching Football Application* berbasis *Android* diperlukan beberapa tahap uji kelayakan yaitu uji ahli media, uji ahli materi dan uji kepada responden. Berdasarkan hasil penelitian pada uji coba kelompok kecil diperoleh alat bantu *Go Coaching Football Application* Berbasis *Android* sebagian besar 90 % menyatakan sangat layak digunakan, dan hasil penelitian pada uji coba besar sebagian besar siswa sebesar 96,67 % menyatakan sangat layak digunakan. Dengan hasil tersebut dapat disimpulkan alat bantu *Go Coaching Football Application* berbasis *Android* sangat layak digunakan.

DAFTAR PUSTAKA

Agus Salim. (2008). “Buku Pintar Sepakbola”. Bandung: Nuansa.

Arief S. Sadiman, dkk. (2003). Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.

Arikunto, Suharsimi. 2004. Prosedur Penelitian: Suatu pendekatan Praktek. Bandung: Rineka Cipta.

Jogiyanto, H.M., 2005, Analisis dan Disain Sistem Informasi, Andi, Yogyakarta.

Luxbacher, J. A. 2008. Sepak Bola. Bandung: Raja Grafindo .

Safaat, Nazruddin, Pemrograman aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC berbasis Android, Informatika, Bandung, 2011.

Sugiri dan Kurniawan Budi., 2007, Desain Web Menggunakan HTML dan CSS, Andi, Yogyakarta.

Sugiyono. 2013. Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung: Alfabeta.

Tim PSSI. 2000. Peraturan Permainan 2000. Jakarta.

Wahana Komputer, 2006, Menguasai Pemrograman Web dengan PHP 5, Andi, Yogyakarta.