PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE JIGSAW BERBANTU MIND MAPPING UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR AKUNTANSI

THE IMPLEMENTATION OF COOPERATIVE LEARNING METHOD TYPE JIGSAW AIDED MIND MAPPING TO IMPROVE ACCUNTING'S LEARNING ACHIEVEMENT

Oleh:

Ratna Pajarini

Program Studi Pendidikan Akuntansi, Universitas Negeri Yogyakarta ratna.pajarini2016@student.uny.ac.id

RR. Indah Mustikawati, SE., M.Si., Ak., CA

Staf Pengajar Program Studi Pendidikan Akuntansi, Universitas Negeri Yogyakarta i mustikawati@uny.ac.id

Abstrak: Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Jigsaw Berbantu Mind Mapping untuk Meningkatkan Hasil Belajar Akuntansi Dasar. Penelitian ini merupakan Penelitian Tindakan Kelas (PTK) yang bertujuan untuk meningkatkan Hasil Belajar mata pelajaran Akuntansi Dasar pada kelas X AKL 2 SMK N 1 Nglipar tahun pelajaran 2019/2020 melalui penerapam Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Jigsaw berbantu Mind Mapping. Penelitian ini dilaksanakan dalam dua siklus. Teknik pengumpulan data dilakukan menggunakan tes dan catatan lapangan. Teknik analisis data menggunakan deskriptif kuantitatif berdasarkan skor pretest dan posttest. Berdasarkan hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa Penerapan Model Pembelajaran Tipe Jigsaw Berbantu Mind Mapping dapat meningkatkan hasil belajar mata pelajaran Akuntansi Dasar kompetensi dasar menganalisis jurnal penyesuaian. Hasil belajar pada siklus I menunjukkan sebesar 71,43% siswa mencapai KKM sedangkan pada siklus II sebesar 79,41%. Selain itu juga dapat meningkatkan rata-rata hasil belajar siswa. Hal ini terlihat pada nilai pretest siklus I yaitu 49 dan nilai posttest menjadi 76,43. Pada siklus II hasil pretest yaitu 54,17 sedangkan hasil siklus II meningkat menjadi 79,44.

Kata Kunci: Pembelajaran Kooperatif, Tipe *Jigsaw, Mind mapping*, Hasil Belajar Mata Pelajaran Akuntansi Dasar

Abstract: The Implementation Of Cooperative Learning Method Type Jigsaw Aided Mind Mapping To Improve Student's Learning Achievement. This research is a Classroom Action Research (CAR) which aims to improve Learning Achievement of Basic Accounting subjects in class X AKL 2 SMK N 1 Nglipar 2019/2020 academic year through the application of Jigsaw Cooperative Learning Model aided Mind Mapping. This research was conducted in two cycles. Data collection techniques are done using tests and field notes. Data analysis techniques using quantitative descriptive based on pretest and posttest scores. Based on the results of the study it can be concluded that the application of the Mind Mapping Type Jigsaw Aided Learning Model can improve learning Achievement in Basic Accounting subjects. Competency of basic analysis of adjusting journals. Learning Achievement in the first cycle showed that 71.43% of students reached KKM while in the second cycle 79, 41%. It also can improve student learning Achievement on average. This can be seen in the pretest value of the first cycle which is 49 and the posttest value becomes 76.43. In the second cycle the pretest results were 54.17 while the results of the second cycle increased to 79.44.

Keywords: Cooperative Learning, Type *Jigsaw*, *Mind mapping*, Student learning achievement of basic accounting competence.

PENDAHULUAN

Pendidikan merupakan aspek yang penting dalam kehidupan manusia saat ini. Masa sekarang dan mendatang penuh dengan perkembangan dan perubahan yang cepat serta mendasar dalam berbagai aspek kehidupan. Perkembangan sains teknologi, perubahan sikap dan perilaku sosial/budaya, perubahan pengelolaan pemerintahan atau perdagangan, serta persaingan yang terjadi secara mendunia dan tidak ketinggalan juga dunia pendidikan yang terus menerus mengglobal. Pendidikan adalah proses transfer nilai budaya dari satu generasi generasi berikutnya diformat kepada sedemikian rupa dengan harapan generasi mendatang akan lebih banyak mendapat pilihan, terbimbing untuk mendapatkan kesejahteraan. Sesuai dengan cita-cita bangsa Indonesia yang tercantum dalam UUD 1945 yaitu mencerdaskan kehidupan bangsa. Upaya yang dilakukan bangsa Indonesia diantaranya adalah mewajibkan seluruh rakyat Indonesia untuk menempuh wajib belajar 9 tahun.

Menurut Sugihartono (2012:3) pendidikan adalah suatu usaha yang dilakukan secara sadar dan sengaja untuk mengubah Pertingkah laku manusia berupa bimbingan, pengajaran dan pelatihan agar ia dapat berkembang kearah kedewasaan yang dicita-citakan. Pendidikan adalah usaha untuk menghasilkan sumber daya

manusia yang berkualitas dan dapat mencerdaskan kehidupan bangsa sebagai salah satu tujuan pendidikan nasional, maka pendidikan juga mempunyai peranan perkembangan penting bagi dan perwujudan individu, terutama bagi perkembangan bangsa dan negara.

Hasil belajar merupakan salah satu penentu keberhasilan guru dalam menyampaikan materi pelajaran. Semakin baik hasil yang diperoleh siswa maka guru dapat dianggap mampu menyampaikan materi dengan baik. Selain itu, faktor lain yang menentukan keberhasilan guru adalah siswa yang antusias dalam mengikuti pembelajaran. Metode yang tepat dapat menarik perhatian siswa untuk belajar. Upaya yang dapat dilakukan guru agar siswa antusias mengikuti pembelajaran adalah dengan menggunakan media pembelajaran. Strategi dan media pembelajaran yang baik dapat dikolaborasikan untuk dapat meningkatkan hasil belajar siswa.

Berbagai untuk upaya meningkatkan hasil belajar siswa dilakukan oleh lembaga dan tidak terlepas dari peran guru mata pelajaran. Salah satu upaya yang dapat dilakukan guru untuk meningkatkan hasil belajar siswa adalah dengan menerapkan pembelajaran yang menyenangkan yang dapat membuat siswa termotivasi menjadi untuk belajar. Penerapan metode yang sesuai ini sangat penting diterapkan dalam proses pembelajaran agar dapat efektif dan efisien sehingga tujuan dari pembelajaran dapat tercapai. Strategi pembelajaran yang diterapkan harus menyesuaikan dengan materi yang diajarkan dan kondisi peserta didik sehingga peserta didik akan antusias mengikuti pelajaran dan prestasi belajar siswa akan meningkat.

Salah satu model pembelajaran yang dapat membantu siswa dalam mengatasi kesulitan dalam memahami pembelajaran adalah model materi kooperatif. pembelajaran Model Pembelajaran Kooperatif merupakan model pembelajaran dengan sistem pengelompokkan tim kecil, yaitu antara empat sampai enam orang yang mempunyai latar belakang kemampuan akademik, jenis kelamin, ras atau suku yang berbeda. Strategi ini kini menjadi perhatian dan dianjurkan oleh para ahli pendidikan untuk digunakan (Sanjaya, 2013: 242). Model Pembelajaran Kooperatif memiliki beberapa tipe seperti STAD, Group Investigation, Jigsaw, Jigsaw II, TGT dan TPS. Setelah membandingkan berbagai jenis tipe pembelajaran kooperatif tipe *jigsaw* dipilih untuk diterapkan dalam penelitian tindakan kelas ini. Perbedaan mendasar antara Jigsaw, Jigsaw II terletak pada pembagian tugas dan tanggungjawab siswa, lebih kepada tipe jigsaw menekankan pada tanggungjawab setiap

individu untuk mempelajari sub materi masing-masing sedangkan pada jigsaw II semua siswa bertanggungjawab untuk mempelajari semua materi. Berdasarkan perbandingan tipe-tipe Model Pembelajaran Kooperatif tersebut tipe Jigsaw dipilih untuk diterapkan karena dalam Model Pembelajaran Kooperatif Tipe *Jigsaw* siswa akan mempelajari materi dalam kelompok ahli dan kelompok asal sehingga seluruh siswa akan terlibat aktif dan memiliki tanggung jawab masingmasing dalam pelaksanaan pembelajaran. Penerapan model pembelajaran kooperatif tipe jigsaw ini Model Pembelajaran Kooperatif Tipe *Jigsaw* membagi siswa ke dalam kelompok kecil dengan anggota 4-6 orang yang heterogen dan saling ketergantungan positif serta bertanggung jawab secara mandiri atas ketuntasan bahan dipelajari ajar mesti dan yang menyampaikannya kepada anggota kelompok asal (Isjoni, 2010: 79).

Selain penerapan model pembelajaran yang efektif, diperlukan aktivitas yang dapat memicu keaktifan siswa dalam menggambarkan konsep mengenai materi yang sedang dipelajari. Guru dapat memberi penugasan kepada siswa untuk membuat suatu *mind mapping* mengenai materi yang sedang dipelajari. Penugasan tersebut dapat memudahkan siswa dalam memahami materi pelajaran. Melalui penugasan untuk membuat *mind*

mapping guru telah membimbing siswa agar lebih kreatif dalam membuat bahan pelajaran agar memudahkan siswa dalam memahami materi pelajaran. Mind mapping berisi konsep atau gagasan yang digambarkan dalam peta-peta. Proses alur berpikir siswa dapat digambarkan dalam mind mapping yang telah dibuat sehingga akan mempermudah ketika siswa mendemonstrasikan pengetahunnya.

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan oleh Yunita Rahma Widiati (2015) yang berjudul "Penerapan Model Pembelajaran Kooperative Jigsaw Berbantu Mind mapping untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas XI IPA SMA Ar-Rohmah Putri "Boarding School" Dau Malang". Hasil penelitian menunjukkan bahwa pembelajaran kooperatif tipe Jigsaw Berbantu Mind mapping meningkatkan hasil belajar siswa. Hasil belajar ranah kognitif siswa meningkat 8,3 poin dari 74,9 dengan kategori baik pada siklus I menjadi 83,2 dengan kategori sangat baik pada siklus II. Ranah afektif siswa meningkat 11,3 poin dari 78,3 dengan kategori baik pada siklus I dan menjadi 89,6 dengan kategori sangat baik pada siklus II. Berdasarkan hasil penelitian tersebut dapat disimpulkan bahwa penerapan model pembelajaran kooperatif tipe jigsaw berbantu mind mapping merupakan kombinasi yang cukup baik untuk meningkatkan hasil belajar siswa.

Akuntansi dasar merupakan mata pelajaran yang wajib ditempuh oleh siswa SMK kelas X. Pengertian akuntansi menurut Jusup (2011:5) yang menerangkan bahwa "akuntansi merupakan suatu proses pencatatan, penggolongan, peringkasan, pelaporan, dan penganalisaan data keuangan suatu organisasi". Berdasarkan pengertian akuntansi secara umum maka dapat disimpulakan bahwa mata pelajaran akuntansi dasar ini berisi pengetahuan tentang dasar proses pencatatan, pengikhtisaran, dan pelaporan transaksi keuangan yang bertujuan untuk menyediakan informasi kepada pihakpihak yang membutuhkan. Terdapat 11 kompetensi dasar yang harus dikuasai oleh siswa yang masing-masing memiliki tingkat kesulitan berbeda. Salah satu kompetensi dasar yang dianggap guru sulit oleh siswa adalah jurnal dipahami penyesuaian. Siswa kelas XI yang telah lebih dahulu mempelajari materi jurnal penyesuaian juga mengatakan hal yang sama. Jurnal penyesuaian membutuhkan kecermatan pada saat mengerjakan karena harus mengacu pada pendekatan yang dipakai saat terjadinya transaksi di awal. Guru mengatakan banyak siswa yang kesulitan dalam menganalisis akun yang digunakan serta jumlah yang ditulis dalam penyesuaian dengan jurnal sesuai

pendekatan yang dignakan pada saat jurnal umum.

Proses pembelajaran akuntansi dasar dilakukan harus secara menyenangkan. Konsep awal akuntansi harus mampu dipahami dengan baik oleh siswa karena hal tersebut merupakan bekal awal siswa untuk dapat memahami materi pada tingkat yang lebih tinggi. Guru harus mampu memilih model pembelajaran yang tepat sehingga meningkatkan antusias siswa untuk belajar akuntansi dasar. Guru dapat memilih model pembelajaran yang dapat meningkatkan motivasi siswa untuk belajar sehingga siswa mampu memahami materi dengan baik dan pada akhirnya hasil belajar akan baik pula. Pemilihan model pembelajaran kooperatif tipe Jigsaw berbantu metode yang tepat akan mampu meningkatkan hasil belajar siswa karena dalam proses pembelajaran dengan model pembelajaran tersebut menuntut adanya kerjasama yang baik antar anggota dalam suatu kelompok. Hal tersebut selaras dengan hasil penelitian Harly Sintya Desy pada tahun 2017 yang berjudul Penerapan Model Pembelajaran Cooperative Learning Tipe Jigsaw untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa dan Hasil Belajar Siswa Kompetensi Dasar Akuntansi Perusahaan Dagang Kelas XI Ak 3 SMK Negeri 1 Depok Tahun Ajaran 2017/2018 dimana pada penelitian tersebut diperoleh hasil bahwa dengan adanya penerapan model

pembelajaran kooperatif tipe *Jigsaw* dapat meningkatkan motivasi belajar dan hasil belajar yaitu mengalami peningkatan sebesar 76,66 % pada variabel hasil belajar yang semula pada siklus I hanya mencapai 16,67% sedangkan pada siklus II dapat mencapai 93,33% yang artinya mampu mencapai kriteria minimal yang ditetapkan yaitu sebesar 75%.

Keberhasilan proses pembelajaran akuntansi dasar dapat dilihat dari hasil belajar yang dapat dicapai siswa. Sekolah sudah menetapkan Kriteria Ketuntasan Minimal (KKM) yang akan dijadikan standar ketuntasan siswa dalam menempuh mata pelajaran akuntansi dasar. Dasar penetapan KKM ditentukan oleh sekolah yang bersangkutan. KKM yang ditetapkan pada kelas X AKL 2 yaitu 75. Hasil belajar mata pelajaran akuntansi dasar siswa kelas X AKL 2 terbilang cukup rendah jika dibanding dengan mata pelajaran akuntansi lainnya karena konsep dasar ini merupakan suatu pengetahuan yang baru diperoleh siswa ketika masuk ke SMK.

SMK N 1 Nglipar merupakan salah satu sekolah yang terdapat di Gunungkidul. Sekolah ini memiliki 4 program keahlian yakni Pemesinan, Teknik Kendaraan Ringan, Akuntansi Keuangan dan Lembaga, dan Teknik Komputer Jaringan. Program keahlian Akuntansi Keuangan dan Lembaga masing-masing tingkat memiliki 2 kelas. Berdasarkan hasil observasi di

kelas X AKL SMK Negeri 1 Nglipar menunjukkan hasil bahwa guru akuntansi yang mengajar di SMK N 1 Nglipar merupakan guru Pegawai Negeri Sipil yang rata-rata usinya sudah tidak muda lagi sehingga pada saat mengajar kebanyakan guru masih menerapkan model dari ceramah satu arah dan penerapan. Berdasarkan permasalahan tersebut peneliti ingin berkolaborasi dengan guru untuk menerapkan suatu model pembelajaran. Tingkatan kelas X AKL di SMK N 1 Nglipar terdapat dua kelas yakni kelas X AKL 1 dan X AKL 2. Hasil belajar yang diperoleh kelas X AKL 1 lebih baik daripada X AKL 2, hal ini dapat dilihat dari jumlah siswa yang mampu mencapai KKM pada mata pelajaran akuntansi dasar. Berdasarkan hasil ulangan harian sebanyak 70 % siswa kelas X AKL 2 belum mampu mencapai KKM sedangkan untuk kelas X AKL 1 hanya sebanyak 40% siswa yang belum mencapai KKM.

Berdasarkan hasil wawancara kepada guru pengampu mata pelajaran akuntansi dasar kelas X AKL 2 SMK N 1 Nglipar diperoleh hasil bahwa pada saat proses pembelajaran masih ditemukan beberapa permasalahan diantaranya siswa tidak aktif bertanya dan memberikan jawaban atas pertanyaan yang diberikan oleh guru, beberapa siswa juga terlihat pembelajaran. berdiskusi di luar topik Sebenarnya guru sudah menerapkan

metode diskusi tetapi instruksi yang diberikan masih belum terstruktur sehingga menyebabkan siswa memilih pasif. Jumlah seluruh siswa kelas X AKL 2 adalah 36 anak. Hanya sekitar 30% anak yang antusias untuk mendengarkan penjelasan guru, selebihnya ada yang berdiskusi di luar topik pembelajaran dan ada yang hanya diam saja tetapi tidak fokus terhadap penjelasan guru. Terlihat perbedaan hasil belajar anak yang memperhatikan penjelasan guru dan anak yang tidak memperhatikan. Sebanyak 30% anak yang memperhatikan penjelasan guru memiliki semangat belajar yang tinggi ternyata selaras dengan hasil belajar yang diperoleh. 70% anak tidak mampu mencapai KKM yang telah ditetapkan.

hasil Berdasarkan wawancara dengan beberapa siswa kelas X AKL 2 dapat diperoleh data bahwa menurut siswa metode ceramah dan diskusi tanpa instruksi yang jelas membuat siswa merasa bosan dan pasif. Hal ini terlihat dari gerak-gerik siswa yang cenderung lebih senang meletakkan kepala di meja daripada memperhatikan penjelasan guru. Selain itu siswa juga lebih memilih diam ketika guru mengajukan pertanyaan dan ketika guru meminta siswa untuk bertanya mengenai materi yang belum dipahami. Metode pembelajaran diterapkan yang guru membuat siswa tidak termotivasi untuk belajar dan memperhatikan penjelasan

guru. Selain metode pembelajaran yang digunakan masih cenderung konvensional, menggunakan guru belum media pembelajaran yang dapat mengaktifkan siswa dan menarik siswa untuk belajar. Materi dalam modul dan buku masih menjadi bahan diskusi utama siswa sehingga belum mampu melibatkan pola berpikir siswa yang kreatif untuk menciptakan media pembelajaran yang menarik. Akibat kurangnya motivasi dan keaktifan siswa dalam proses pembelajaran menyebabkan siswa kurang mampu memahami pembelajaran dengan baik. pemahaman Kurangnya siswa menyebabkan hasil belajar yang dicapai cenderung rendah. Hal ini terlihat dari data hasil ulangan harian yang nilai rata-rata kelas hanya 62 dimana nilai tersebut masih cukup jauh jika dibandingkan dengan KKM yang ditentukan yakni 75. Hasil belajar siswa berdasarkan Selain itu. mengeluhkan tidak adanya suatu media yang menyenangkan. Siswa berpendapat bahwa adanya suatu media pembelajaran dapat memudahkan proses memahami suatu materi pelajaran.

Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan di atas, maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah: Apakah Model Pembelajaran Kooperatif Tipe *Jigsaw* Berbantu *Mind Mapping* dapat meningkatkan Hasil Belajar pada Mata Pelajaran Akuntansi Dasar Siswa Kelas X

AKL 2 SMK N 1 Nglipar Tahun Pelajaran 2019/2020?

Berdasarkan rumusan masalah di atas, tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah untuk mengetahui peningkatan hasil belajar melalui penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe *Jigsaw* Berbantu *Mind Mapping* pada Mata Pelajaran Akuntansi Dasar Siswa Kelas X AKL 2 SMK N 1 Nglipar Tahun Pelajaran 2019/2020.

KAJIAN LITERATUR

Berdasarkan hasil observasi di kelas X AKL 2 SMK Negeri 1 Nglipar menunjukkan bahwa hasil belajar siswa cenderung rendah karena dari jumlah seluruh siswa hanya sekitar 30% siswa yang memperoleh ketuntasan pada mata pelajaran Akuntansi Dasar. Hal tersebut disebabkan oleh beberapa faktor seperti kurangnya penerapan model pembelajaran yang menyenangkan, siswa yanag kurang aktif, motivasi siswa yang rendah, dan materi yang disampaikan guru belum sepenuhnya dipahami siswa.

Hasil belajar merupakan hasil yang diperoleh siswa pada suatu mata pelajaran yang diukur melalui evaluasi yang ditentukan oleh guru mata pelajaran. Hasil belajar ditentukan oleh beberapa faktor salah satunya adalah proses belajar, dimana proses belajar yang baik kemungkinan besar akan membuat siswa senang dan

antusias dalam mengikuti pembelajaran. Hasil belajar tersebut sangat erat kaitannya dengan keaktifan siswa di sekolah. Siswa yang aktif di kelas cenderung akan memperoleh hasil belajar yang lebih baik karena berarti siswa tersebut mampu memahasi materi dengan lebih baik.

Pembelajaran yang ideal saat ini yaitu perlunya melibatkan kerjasama antar siswa yang sering disebut dengan pembelajaran kooperatif. Terdapat banyak tipe model pembelajaran kooperatif salah satunya yaiu Jigsaw. Pada penerapan Jigsaw ini siswa akan dibagi menjadi beberapa kelompok secara heterogen kemudian siswa akan belajar dan berdiskusi mengenai suatu topik yang telah ditentukan oleh guru. Siswa dibagi menjadi kelompok asal dan kelompok ahli, kemudian siswa dari kelompok ahli tersebut nantinya akan menjelaskan kepada teman di kelompok asal tentang materi yang diperoleh. Selain diskusi, nantinya siswa dalam kelompok ahli akan menggambar suatu peta konsep terkait materi yang diperoleh selanjutnya disebut dengan Mind mapping. tersebut Gambar diharapkan mempermudah siswa dalam menjelaskan kepada teman yang lain dan dapat membantu siswa memahasi topik dengan lebih mudah karena dengan bantuan ilustrasi pada gambar yang telah dibuat masing-masing siswa dalam kelompok ahli. Penerapan model pembelajaran kooperatif tipe *Jigsaw* berbantu *Mind mapping* diharapkan dapat meningkatkan hasil belajar materi akuntansi dasar siswa kelas X AKL 2 SMK Negeri 1 Nglipar tahuan ajaran 2019/2020. Berikut ini gambar kerangka berpikir atas masalah di atas:

Pengamatan



Kondisi Awal:

Hasil belajar pada Mata Pelajaran Akuntansi Dasar rendah



Tindakan:

Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif tipe *Jigsaw* Berbantu *Mind mapping*



Hasil Akhir:

Hasil Belajar pada Mata Pelajaran Akuntansi Dasar kompetensi dasar Jurnal Penyesuaian meningkat

Gambar 1. Kerangka Berpikir Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe *Jigsaw* Berbantu Mind mapping untuk Meningkatkan Hasil Belajar pada Mata Pelajaran Akuntansi Dasar.

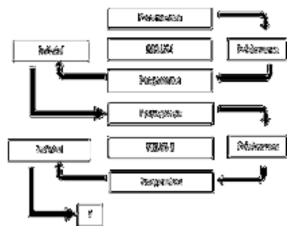
Berdasarkan alur berpikir yang digunakan peneliti dalam kerangka berpikir, maka hipotesis tindakan dalam penelitian ini adalah Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe *Jigsaw* Berbantu *Mind Mapping* dapat

meningkatkan Hasil Belajar pada Mata Pelajaran Akuntansi Dasar Siswa Kelas X AKL 2 SMK N 1 Nglipar Tahun Pelajaran 2019/2020?

METODE PENELITIAN

Jenis dan Desain Penelitian

Penelitian peningkatan hasil belajar pada mata pelajaran Akuntansi Dasar ini merupakan jenis Penelitian Tindakan Kelas (PTK). Penelitian ini dilakukan dengan bekerja sama bersama guru yang mengampu mata pelajaran Akuntansi Dasar. Penelitian Tindakan Kelas (PTK) dilakukan sesuai dengan prosedur yang telah ditetapkan untuk dapat meningkatkan keberhasilan dalam pembelajaran.



Gambar 2. Model Penelitian Tindakan Kelas

Sumber: Arikunto (2016: 42)

Tempat dan Waktu Penelitian

Penelitian ini dilaksanakan di SMK Negeri 1 Nglipar yang beralamat di Jl Nglipar-Ngawen KM 06, Pilangrejo, Nglipar, Gunungkidul, kode pos 55852. Penelitian ini dilaksanakan pada bulan Maret 2020.

Subjek Penelitian

Subjek penelitian ini adalah siswa kelas X AKL 2 SMK Neger 1 Nglipar yang berjumlah 36 siswa. Objek penelitian ini adalah hasil belajar siswa pada kompetensi dasar menganalisis jurnal penyesuaian melalui penerapan model pembelajaran *Jigsaw* Berbantu *Mind mapping*.

Teknik dan Instrumen Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah dengan menggunakan tes hasil belajar dan dokumentasi.

1. Tes Hasil Belajar

Tes hasil belajar digunakan untuk mengumpulkan data tentang hasil belajar siswa setelah diterapkannya model pembelajaran kooperatif tipe *Jigsaw*.

2. Dokumentasi

Dokumentasi merupakan teknik pengumpulan data dengan melihat pada bukti fisik dari sesuatu yang diamati.

3. Catatan Lapangan

Catatan lapangan yang digunkan berupa formulir yang ditulis tangan oleh peneliti. Catatan ini berisi mengenai pelaksanaan model pembelajaran yang telah direncanakan. Instrumen penelitian berupa kisi-kisi soal *pretest* dan *posttest*. Jumlah soal pada siklus I adalah 5 soal dan siklus II 6 soal.

Prosedur Penelitian

Siklus ini dilakukan beberapa tahap pelaksanaan yang terdiri dari beberapa 2 siklus. Setiap siklus terdiri atas tahap perencanaan tindakan, pelaksanaan tindakan, pegamatan, dan refleksi. Prosedur pelaksanaan penelitian tindakan dapat dijelaskan sebagai berikut.

1. Siklus I

- a. Perencanaan Tindakan
 Pada saat perencanaan tindakan
 peneliti membuat silabus, RPP, dan
 menyiapkan perlengkapan yang
 diperlukan saat penelitian.
- b. Pelaksanaan Tindakan

Proses pelaksanaan tindakan dilakukan oleh guru dengan menerapkan model pembelajaran Jigsaw sesuai prosedur yang telah dibuat RPP. peneliti pada Pelaksanaannya terbuka terhadap perubahan-perubahan yang terjadi selama proses pembelajaran. Kegiatan yang dilakukan meliputi:

- 1) Kegiatan Pendahuluan
- 2) Kegiatan inti
- 3) Kegiatan Penutup

c. Pengamatan (observasi)

Observasi dilakukan pada saat proses pembelajaran Pada kegiatan observasi dilaksanakan berdampingan selama proses pelajaran berlangsung. Observasi dilakukan untuk mengamati kegiatan belajar mengajar, keaktifan siswa, kemampuan interaksi siswa serta berkomunikasi untuk mengemukakan pendapat dan mempresentasikan hasil diskusi.

d. Refleksi

Kegiatan refleksi dilakukan oleh peneliti untuk menganalisis data yang diperoleh selama observasi. Pada tahap refleksi ini, peneliti bersama guru akuntansi melakukan diskusi hasil pelaksanaan pengamatan proses pembelajaran menggunakan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Jigsaw Berbantu media Mind mapping yang telah dilakukan. Hasil dari refleksi ini menjadi bahan pertimbangan bagi peneliti untuk merencanakan proses pembelajaran selanjutnya.

2. Siklus II

Pada siklus II ini kegiatannya adalah mengulang pada siklus I, tetapi tidak sama persis dengan siklus I. Pada siklus II akan diperbaiki lagi untuk pelaksanaannya berdasarkan hasil pada siklus I dan hasil refleksi. Kegiatan yang dilakukan pada siklus II bertujuan untuk memperbaiki pelaksanaan pembelajaran pada siklus I agar indikator dapat tercapai.

Teknik Analisis Data

Teknik analisis data pada penelitian ini adalah analisis data kuantitatif yang diperoleh dari hasil tes. Data yang digunakan untuk penelitian ini harus diolah terlebih dahulu agar dapat diketahui ratarata hasil tes. Rata-rata hasil tes diperoleh dari jumlah nilai yang diperoleh siswa, selanjutnya dibagi dengan jumlah siswa yang ada di kelas. Berikut rumus untuk menghitung:

$$\bar{X} = \frac{\Sigma x}{\Sigma N}$$

Keterangan:

 \bar{X} = Nilai rata-rata

 $\sum X =$ Jumlah semua nilai siswa

 $\sum N = \text{Jumlah siswa}$

Rumus yang digunakan dalam menghitung persentase jumlah siswa yang dapat mencapai KKM adalah sebagai berikut:

$$\bar{X} = \frac{\Sigma ni}{\Sigma no} \times 100\%$$

Keterangan:

P= persentase (%) ketuntasan siswa

 Σni = Jumlah siswa yang mencapai KKM

 Σno = Jumlah seluruh siswa

HASIL PENELITIAN

Deskripsi Umum Lokasi Penelitian

Penelitian ini dilaksanakan di SMK Negeri 1 Nglipar yang beralamat di Jl Nglipar-Ngawen KM 06, Pilangrejo, Nglipar, Gunungkidul, kode pos 55852. Penelitian ini dilaksanakan pada bulan Maret 2020.

Pelaksanaan Tindakan

Siklus I

Pembelajaran Akuntansi Dasar kompetensi dasar menganalisis jurnal penyesuaian dengan penerapan model pembelajaran kooperatif tipe Jigsaw siklus I dilaksanakan dalam 1 kali pertemuan dengan materi pengertian iurnal penyesuaian, tujuan dibuatnya jurnal penyesuaian, jenis-jenis akun yang perlu disesuaikan, jurnal penyesuaian untuk akun perlengkapan, dan jurnal penyesuaian untuk beban yang masih harus dibayar. Pembelajaran dimulai dengan pembukaan dilanjurkan oleh guru dan dengan pemberian soal pretest. Setelah itu guru mulai mengelompokkan siswa ke dalam kelompok asal dan membagi sub bab untuk dipelajari. Setelah mempelajari subbab yang ditetapkan guru maka langkah selanjutnya mengelompokkan siswa ke dalam kelompok ahli dan presentasi. Tahap terakhir adalah mengerjakan posttest. Berdasarkan hasil tes tulis yang diikuuti oleh 35 siswa yang hadir pada siklus I diperoleh data Hasil Belajar Akuntansi Dasar Siswa Kelas X AKL 2 sebagai berikut:

Tabel 1. Persentase Nilai *Pretest* dan *Posttest* Siklus I

	Pre Test	Post Test
Nilai Tertinggi	75	100
Nilai Terendah	20	55
KKM	75	75
Siswa Lulus	4	25
KKM		
Siswa belum	31	10
lulus KKM		
Rata-rata	49	76,43
% Ketuntasan	11,43%	71,43%
Belajar		

Sumber: Data Primer yang Diolah

Berdasarkan data di atas terjadi peningkatan rata-rata hasil belajar dan persentase ketuntasan belajar. Rata-rata hasil belajar meningkat sebesar 27,43 dan ketuntasan hasil belajar meningkat sebesar 60%. Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif tipe Jigsaw berbantu Mind Mapping ini selain dapat meningkatkan hasil belajar dari ranah kognitif juga dapat meningkatkan hasil belajar dari ranah afektif. Observasi awal yang dilakukan oleh peneliti menunjukkan hanya terdapat 30% siswa yang antusias dan aktif pada saat pembelajaran. proses Saat proses diterapkannya Model Pembelajaran Kooperatif tipe Jigsaw berbantu Mind Mapping siklus I siswa lebih antusias dan aktif dalam mengikuti pembelajaran jika dibandingkan dengan kondisi siswa pada observasi awal yang dilakukan peneliti...

Siklus II

Pembelajaran akuntansi dasar materi iurnal penyesuaian dengan penerapan model pembelajaran kooperatif tipe Jigsaw berbantu mind mapping siklus II dilaksanakan dalam satu kali pertemuan dengan materi jurnal penyesuaian untuk pendapatan yang masih harus diterima, pendapatan yang masih harus dibayar, beban masih yang harus dibayar, penyusutan aset tetap, cadangan kerugian piutang, koreksi kesalahan. Pembelajaran dimulai dengan pembukaan oleh guru dan dilanjurkan dengan pemberian soal pretest. Setelah itu guru mulai mengelompokkan siswa ke dalam kelompok asal dan membagi sub bab untuk dipelajari. Setelah mempelajari subbab yang ditetapkan guru maka langkah selanjutnya mengelompokkan dalam siswa kelompok ahli dan presentasi. Tahap terakhir adalah mengerjakan posttest. Berdasarkan hasil tes tulis yang diikuuti oleh 35 siswa yang hadir pada siklus I diperoleh data Hasil Belajar Akuntansi Dasar Siswa Kelas X AKL 2 sebagai berikut:

Tabel 2. Persentase Nilai *Pretest* dan *Posttest* Siklus II

	Pre Test	Post Test
Nilai Tertinggi	75	92
Nilai Terendah	25	50
KKM	75	75
Siswa Lulus	5	27
KKM		
Siswa belum	29	7
lulus KKM		
Rata-rata	54,17	79,44
% Ketuntasan	14,71%	79,41%
Belajar		

Sumber: Data Primer yang Diolah

Berdasarkan hasil *posttest* persentase siswa yang memperoleh nilai di atas KKM sebesar 79,41% dengan rata-rata hasil *posttest* siklus II adalah 79,44. Peningkatan hasil *posttest* juga terlihat dari hasil *posttest* siklus I dibandingkan dengan hasil *posttest* siklus II. Rata-rata hasil *posttest* siklus II adalah 76,43 sedangkan hasil *posttest* siklus II adalah 79,44.

Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif tipe *Jigsaw* berbantu *Mind Mapping* ini selain dapat meningkatkan hasil belajar dari ranah kognitif juga dapat meningkatkan hasil belajar dari ranah afektif. Saat proses diterapkannya Model Pembelajaran Kooperatif tipe *Jigsaw* berbantu *Mind Mapping* siklus II siswa lebih antusias dan aktif dalam mengikuti pembelajaran. Sebanyak 32 siswa antusias mengikuti pembelajaran yang diamati dari

sikap siswa yang memperhatikan dengan seksama penjelasan dari guru serta melihat ke arah guru saat guru menjelaskan dari awal sampai selesai pembelajaran. Saat diminta membuat Mind Mapping siswa sangat antusias dan semangat dalam karena membuatnya guru memberi kebebasan terkait bentuk pemetaan asal sesuai dengan konsep akuntansi yang dipelajari. Pada pembelajaran praktik membuat jurnal penyesuaian ini siswa lebih mendalami contoh soal yang diberikan oleh peneliti dalam modul. Sedangkan 2 siswa lain masih cenderung kurang fokus dan menyepelekan sehingga sesekali ditegur oleh peneliti dan observer. Peneliti menduga 2 siswa yang kurang antusias tersebut dikarenakan 2 siswa tersebut merupakan anggota OSIS yang pada saat bersamaan ada acara di luar kelas sehingga fokusnya bercabang antara pembelajaran dalam kelas dan acara OSIS. Sebagian besar siswa juga lebih aktif bertanya dan menjawab pertanyaan pada saat proses penerapan Model Pembelajaran Kooperatif tipe Jigsaw berbantu Mind Mapping.

PEMBAHASAN

Penerapan model pembelajaran kooperatif tipe *Jigsaw* untuk meningkatkan hasil belajar akuntansi dasar kompetensi dasar menganalisis Jurnal penyesuaian dapat dilihat dari adanya peningkatan nilai rata-rata kelas dan persentase siswa yang

mampu mencapai KKM. Nilai KKM yang ditetapkan oleh sekolah yaitu 75 dan persentase yang ditetapkan oleh peneliti sebagai indikator keberhasilan tindakan adalah 75%. Berdasarkan hasil *pretest* dan posttets siklus I dan siklus II dapat dilihat peningkatan persentase jumlah siswa yang mencapai KKM dan rata-rata hasil belajar jika keduanya dibandingkan. Berikut ini perbandingan persentase siswa yang memenuhi KKM pada siklus I dan siklus II.

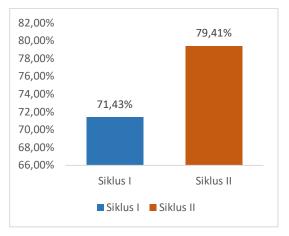
Tabel 3. Perbandingan Persentase Siswa yang Memenuhi KKM pada Siklus I dan Siklus II

Jumlah Siswa dan Persentase

Nilai	Siklus	Siklus		
	I	%	II	%
Nilai <				
75	10	28,57%	7	20,59%
Nilai ≥				
75	25	71,43%	27	79,41%
Jumlah	35	100%	34	100%

Hasil belajar pada siklus I menunjukkan sebesar 71,43% siswa telah mampu mencapai KKM dan sebesar 28,57% siswa belum mencapai KKM. Sedangkan pada siklus II jumlah siswa yang mencapai KKM sebesar 79,41% dan yang belum mencapai KKM sebesar 20,59%. Berdasarkan data di atas maka telah terjadi peningkatan persentase sebesar 7,98% dari persentase siswa yang mampu mencapai KKM pada siklus II dikurangi dengan persentase siswa yang mencapai

KKM pada siklus I. Persentase keberhasilan tindakan yang ditetapkan adalah sebesar 75% siswa mampu mencapai KKM. Berikut ini diagram yang menujukkan jumlah siswa yang telah mencapai KKM yang diukur dari hasil posttest.



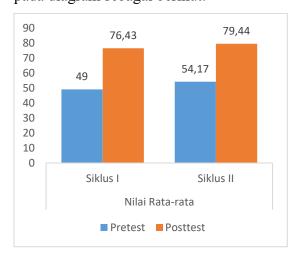
Gambar 3. Diagram Batang Persentase Jumlah Siswa yang Mencapai KKM pada Siklus I dan Siklus II

Selain persentase siswa yang memperoleh hasil belajar diatas KKM peneliti juga melihat keberhasilan tindakan dari rata-rata hasil belajar yang mengalami peningkatan. Rata-rata hasil posttest menunjukkan perolehan nilai siswa dalam satu kelas yang dirata-rata dengan jumlah siswa dalam kelas tersebut. Peningkatan rata-rata hasil belajar menunjukkan keberhasilan dalam penerapan model pembelajaran kooperatif tipe *Jigsaw* untuk meningkatkan hasil belajar akuntansi dasar kompetensi dasar menganalisis jurnal penyesuaian. Berikut ini data mengenai rata-rata hasil belajar akuntansi dasar setiap siklusnya.

Tabel 4. Nilai Rata-rata *Pretest* dan *Posttest* Siklus I dan Siklus II

Siklus	Nilai Rata-rata		
	Siklus I	Siklus II	
Pretest	49	54,17	
Posttest	76.43	79,44	

Hasil penerapan model pembelajaran kooperatif tipe Jigsaw berbantu mind mapping pada siklus I dengan rata-rata hasil belajar pretest yaitu 49 dan setelah diterapkannya model pembelajaran kooperatif tipe Jigsaw berbantu *mind mapping* terjadi peningkatan nilai posttest menjadi 76,43. Sedangkan pada siklus II tindakan dapat diketahui bahwa rata-rata hasil pretest yaitu 54,17 sedangkan rata-rata hasil siklus meningkat menjadi 79,44. Peningkatan nilai posttest siklus I ke siklus II sebesar 3,01. Peningkatan hasil rata-rata *pretest* dan posttest siklus I dan siklus II dapat dilihat pada diagram sebagai berikut.



Gambar 4. Diagram Batang Peningkatan Hasil *Posttest* dan *Pretest* Siklus I dan Siklus II

Berdasarkan hasil analisis yang telah dilakukan dapat diketahui bahwa telah terjadi peningkatan hasil belajar akuntansi dasar kompetensi dasar menganalisis jurnal penyesuaian melalui penerapan model pembelajaran Jigsaw berbantu mind mapping. Hasil posttest pada penelitian ini sejalan dengan pendapat dari Jhonson and Jhonson (dalam Rusman, 2014:219) yang menyatakan bahwa Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Jigsaw dapat meningkatkan motivasi dan hasil belajar siswa.

Walaupun jumlah siswa yang mencapai KKM telah mencapai 75% dan rata-rata hasil belajar siswa telah mencapai 75 tetapi hasil penelitian yang diperoleh kurang maksimal. Beberapa penyebab belum optimalnya hasil penerapan Model Pembelajaran Kooperatif tipe *Jigsaw* berbantu *Mind Mapping* antara lain adalah:

- Rata-rata hasil *pretest* siklus II lebih kecil daripada hasil *posttest* siklus II disebabkan siswa kurang teliti saat membuat jurnal penyesuaian, banyak jawaban siswa yang akunnya terbalik dan jumlah nominalnya salah hitung ataupun kurang teliti saat menulis jumlah nominal dalam jurnal.
- Siklus II dilaksanakan sebelum acara sosialisasi sensus penduduk menyebabkan siswa kurang fokus mengikuti pembelajaran pada 30 menit

- sebelum pelajaran berakhir atau pada saat mengerjakan soal *posttest*.
- 3) Walaupun siswa senang dan antusias dengan penerapan model pembelajaran ini tetapi ada beberapa sub materi yang belum dipahami.

Penelitian ini juga sejalan dengan hasil penelitian terdahulu diantaranya adalah penelitian dari Yunita Rahma Widiati pada tahun 2015 yang berjudul "Penerapan Model Pembelajaran Mind Kooperative Jigsaw Berbantu mapping untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas XI IPA SMA Ar-Rohmah Putri "Boarding School" Dau Malang". yaitu hasil belajar ranah kognitif siswa meningkat 8,3 poin dari 74,9 dengan kategori baik pada siklus I menjadi 83,2 dengan kategori sangat baik pada siklus II. Ranah afektif siswa meningkat 11,3 poin dari 78,3 dengan kategori baik pada siklus I dan menjadi 89,6 dengan kategori sangat baik pada siklus II. Penelitian lain yang sejalan dengan penelitian ini adalah oleh penelitian yang dilakukan Hidayaturrahma tahun 2017 yang berjudul "Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Jigsaw Berbantu Mind mapping untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Biologi Siswa Kelas XI MIPA 6 SMA Negeri 7 Malang". Hasil penelitian menunjukkan bahwa terjadi peningkatan motivasi belajar siswa sebesar 0,48 dari siklus I sebesar 3,68 ke siklus II

sebesar 4,16. Peningkatan motivasi belajar diiringi oleh peningkatan hasil belajar pula yakni diperoleh hasil pada ranah sikap meningkat sebesar 6,6 dari 79,73 pada siklus I menjadi 86,33 pada siklus II dan nilai ranah kognitif meningkat sebesar 0,36 dari 84,28 pada siklus I menjadi 84,64 pada siklus II.

SIMPULAN DAN SARAN

Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang diuraikan pada bab IV mengenai Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Jigsaw Berbantu Mind Mapping Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Akuntansi Dasar pada Kelas X AKL 2 SMK N 1 Nglipar Tahun Pelajaran 2019/2020, maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Penerapan Model Pembelajaran Tipe Jigsaw Berbantu Mind mapping dapat belajar meningkatkan hasil mata pelajaran Akuntansi Dasar kompetensi dasar menganalisis jurnal penyesuaian, hal ini terbukti dari adanya peningkatan persentase siswa yang memperoleh nilai di atas KKM. Hasil belajar pada siklus I menunjukkan sebesar 71,43% siswa mencapai telah mampu KKM. Sedangkan pada siklus II jumlah siswa yang mencapai KKM sebesar 79,41% Berdasarkan data di atas maka telah terjadi peningkatan persentase sebesar

- 7,98% dari persentase siswa yang mampu mencapai KKM pada siklus II dikurangi dengan persentase siswa yang mencapai KKM pada siklus I.
- 2. Penerapan Model Pembelajaran Tipe Jigsaw Berbantu Mind mapping dapat meningkatkan rata-rata hasil belajar pelajaran Akuntansi Dasar mata kompetensi dasar menganalisis jurnal penyesuaian. Hal ini terlihat dari Pada siklus I dengan rata-rata hasil belajar 49 pretest yaitu dan setelah model pembelajaran diterapkannya kooperatif tipe Jigsaw berbantu Mind Mapping terjadi peningkatan nilai posttest menjadi 76,43. Sedangkan pada siklus II tindakan dapat diketahui bahwa rata-rata hasil pretest yaitu 54,17 sedangkan rata-rata hasil siklus II meningkat menjadi 79,44. Peningkatan nilai *posttest* siklus I ke siklus II sebesar 3,01.

Saran

1. Bagi Guru

Peneliti menyarankan agar guru dapat menerapkan berbagai macam model pembelajaran yang dapat memicu keaktifan siswa dalam pembelajaran sehingga siswa mampu memahami materi pelajaran dengan baik.

2. Bagi Siswa

Sebaiknya siswa banyak menggali informasi dari buku maupun dari internet agar ketika pembelajaran di sekolah dapat lebih mudah memahami materi. Saat pembelajaran seharusnya siswa dapat lebih aktif dan percaya diri ketika ingin bertanya maupun menyampaikan pendapat.

3. Bagi Peneliti Selanjutnya

Peneliti selanjutnya dapat mengembangkan media yang digunakan untuk penerapan model pembelajaran kooperatif tipe *Jigsaw* ini, misalnya *mind mapping* bisa diganti dengan media berbasis online sehingga bisa lebih menarik.

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, S. (2013). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik Edisi Revisi*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Arikunto, dkk (2016). Penelitian tindakan kelas. Jakarta: bumi aksara
- Isjoni. (2010). Pembelajaran Kooperatif
 Meningkatkan Kecerdasan
 Komuniasi Antar Peserta Didik.
 Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Sanjaya, W. (2013). Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan. Jakarta: Prenada Media Group.
- Widiati, Y. R. 2015. "Penerapan Model Pembelajaran Kooperative *Jigsaw* Berbantu *Mind mapping* untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas XI IPA SMA Ar-Rohmah Putri "Boarding School" Dau Malang". *Skripsi*. Malang: Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Negeri Makassar.
- Desy, H. S. (2017). Penerapan Model Pembelajaran *Cooperative Learning* Tipe *Jigsaw* untuk Meningkatkan Motivasi Belajar

Siswa dan Hasil Belajar Siswa Kompetensi Dasar Akuntansi Perusahaan Dagang Kelas XI Ak 3 SMK N 1 Depok Tahun Pelajaran 2017/2018 .Skripsi. Yogykarta: Fakultas Ekonomi Universitas Negeri Yogyakarta.

Jusup, A. H., (2011). "Dasar – Dasar Akuntansi". Yogyakarta: Bagian Penerbitan Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi YKPN

Rusman. (2014). *Model-model Pembelajaran (Mengembangkan Profesionalisme Guru)*. Jakarta:

Raja Grafindo Persada.